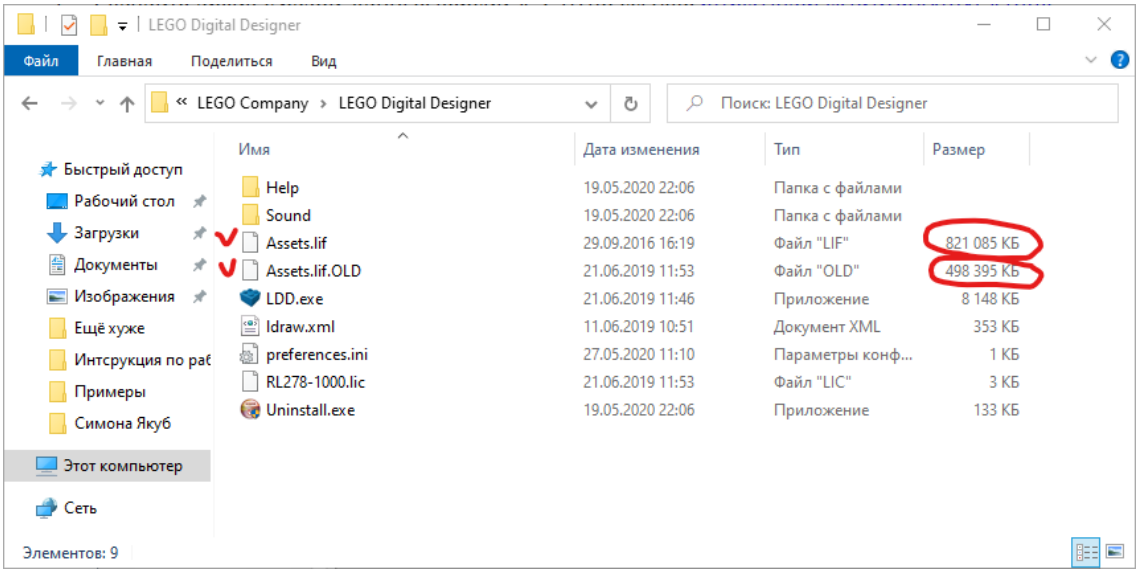
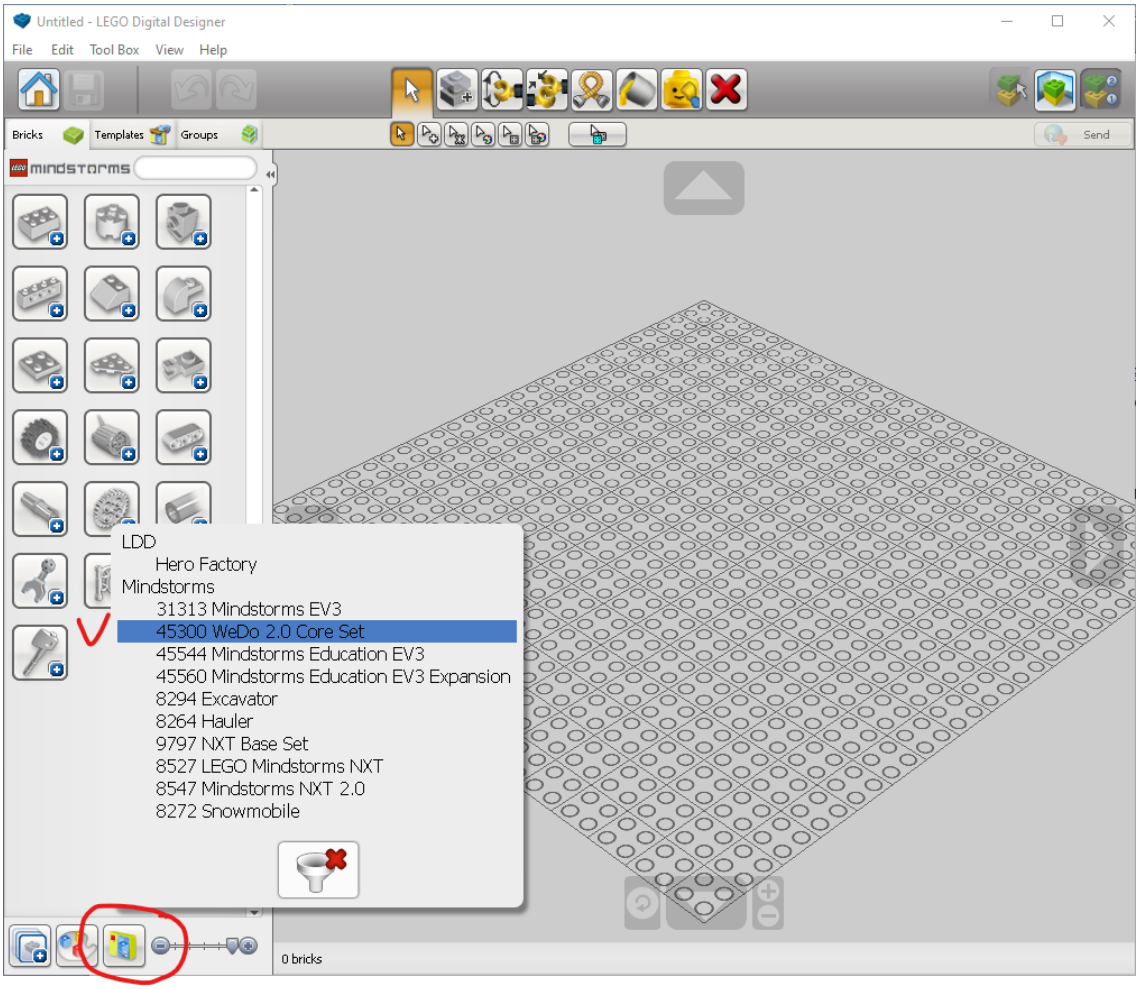
Как добавить недостающие детали в LEGO Digital Designer

Текущая версия программы (4.3.12) содержит в себе неполную версию базы данных деталей LEGO. Чтобы преодолеть это ограничение, нужно заменить файл базы данных деталей на такой же из версии 4.3.10. Для этого:

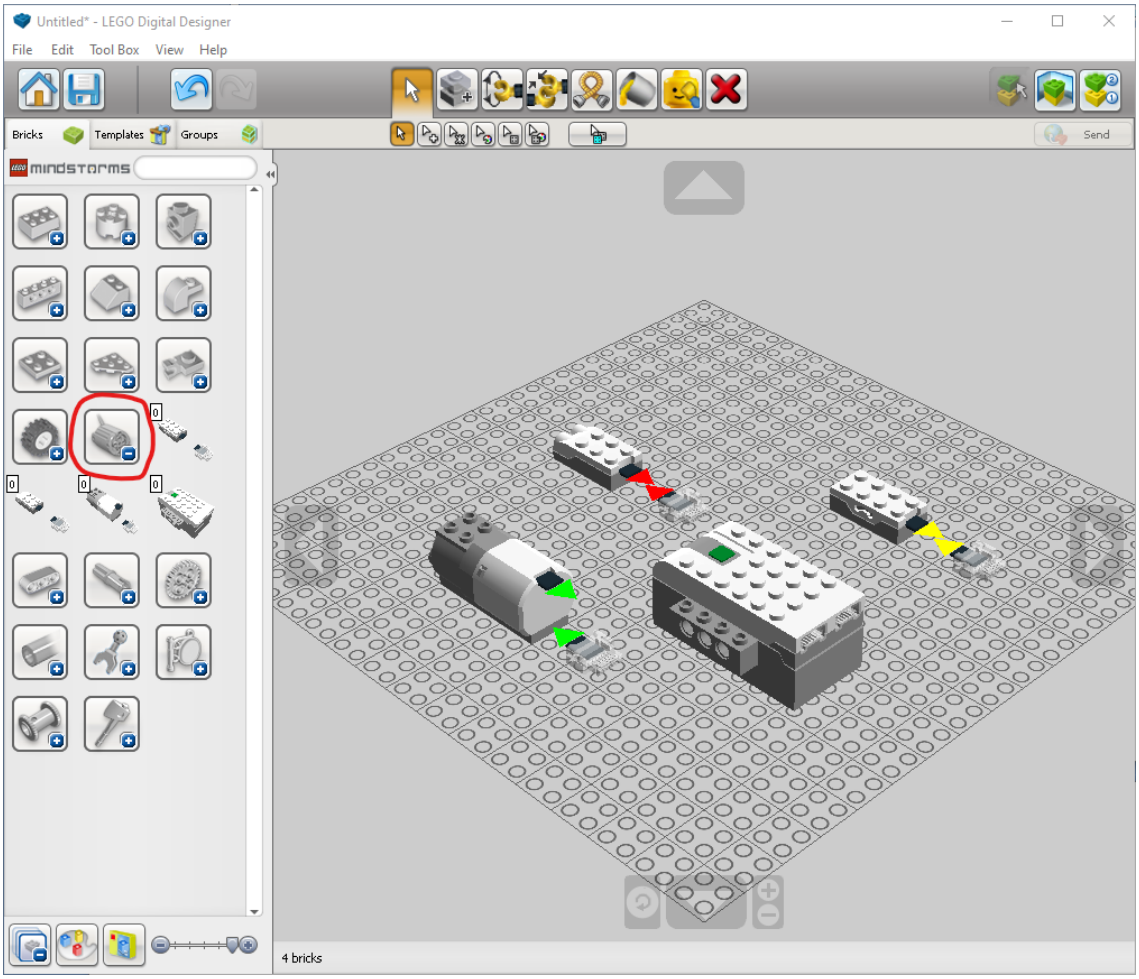
1. Скачайте архив с базой данных версии 4.3.10 по ссылке https://yadi.sk/d/r0hAYfuX641yVg
2. Распакуйте из полученного архива файл **Assets.lif**. Его размер должен быть больше **800 Мб**
3. Если у вас открыта программа LEGO Digital Designer, закройте её
4. Откройте папку **C:\Program Files (x86)\LEGO Company\LEGO Digital Designer**. Найдите в ней файл **Assets.lif** (его размер должен быть около **486 Мб**) и переименуйте в **Assets.OLD**:



5. Скопируйте в эту папку распакованный файл **Assets.lif**, полученный на **шаге 2**
6. Запустите программу LEGO Digital Designer, создайте проект из вкладки «Mindstorms» и примените фильтр «45300 WeDo 2.0 Core Set»:



7. Раскройте иконку с активными устройствами набора. В ней должно появиться 4 устройства – хаб, мотор и два датчика:



Если это не так – значит, подмена файла **Assets.lif** не удалась и вам нужно проверить правильность выполнения всех описанных выше шагов.

Примечание:

1. Для выполнения подмены нужны права администратора, иначе вы не сможете переименовать и скопировать файл **Assets.lif**
2. Вы всегда можете вернуться к исходной версии базы данных деталей, переименовав файл **Assets.OLD** обратно в **Assets.lif**

Ссылка для скачивания программы LEGO Digital Designer: https://yadi.sk/d/_VMx05CQmqb0MA